

GUIA DO PARTICIPANTE

1. Bem-Vindo(a) a 1ª Edição do Hackathon Agro 4.0

O Hackathon Agro 4.0 é uma maratona de inovação e tecnologia para o agro que reúne colaboração intensiva, criatividade, novos desafios e desenvolvimento de habilidades. É um evento de 26 horas de duração, onde pessoas de diferentes conhecimentos, como estudantes e profissionais de diversas áreas se reúnem para trabalhar em projetos inovadores, dessa vez envolvendo o receituário agrônômico.

Nesse Guia você encontrará informações de boas práticas essenciais para que você aproveite ao máximo a experiência da maratona!

1.1. Visão geral do Hackathon e seus objetivos

No Hackathon Agro 4.0 o evento será todo presencial, nos dias 23 e 24 de maio (sexta e sábado) e os participantes poderão escolher um dos desafios abaixo para propor uma solução inovadora:

Desafio 1:

Como a tecnologia pode educar, simplificar e agilizar o processo da emissão do RECEITUÁRIO AGRÔNÔMICO, buscando integrar conformidade legal, praticidade, segurança e inovação para os produtores, agrônomos e outros profissionais envolvidos neste processo?

Desafio 2:

Como criar soluções e adequações das leis e diretrizes para a emissão do RECEITUÁRIO AGRÔNÔMICO em conjunto com os produtores, agrônomos e órgãos fiscalizadores neste processo?

Você pode obter mais detalhes sobre o desafio no [Guia do Desafio](#).

1.1.1. Objetivo

O objetivo principal de um hackathon é criar soluções criativas e funcionais para problemas específicos, geralmente relacionados à tecnologia, mas também podem envolver questões sociais, ambientais, processos ou de negócios. No hackathon, os participantes são estimulados a formar equipes e trabalhar juntos para desenvolver

REALIZAÇÃO



APOIO



Hackathon

AGRO 4.0

A evolução em benefício
do Receituário Agrônômico

23 E 24 DE MAIO
Local: Crea MS

uma solução funcional e que se materialize em forma de protótipos, aplicativos, websites ou outras formas de tecnologia ou processos em um período de tempo limitado, que pode variar de algumas horas a alguns dias.

1.2. Regras e Diretrizes

1.2.1. Regras gerais

As regras gerais do Hackathon Agro 4.0 podem ser encontradas no [Regulamento](#) da maratona e serão revisadas durante a abertura da maratona no dia 23 de maio.

É importante se atentar aos dias do evento para uma efetiva participação, assim como ao desafio proposto e regras de submissão dos projetos, sendo necessário entregar ao final do Hackathon a apresentação do pitch da solução.

1.2.2. Ética e comportamento esperado dos participantes

Nós da Equipe Organizadora estabelecemos o compromisso de realizar todas as etapas de forma ética e íntegra. Contamos com a colaboração de todos os participantes para assumir o mesmo compromisso, realizando todas as etapas de forma ética e íntegra, respeitando os prazos e as condições de participação do Hackathon Agro 4.0.

Além disso, solicitamos que todos os participantes leiam e se atentem ao item 2. do regulamento que fala sobre o Código de conduta anti-assédio para proporcionarmos uma melhor experiência a todos os participantes, com respeito e ética.

1.2.3. Diretrizes para o uso responsável do espaço do Hackathon

O espaço disponibilizado para a realização do Hackathon é um espaço que deve ser utilizado com zelo, respeitando algumas regras:

- Portar documento de identificação oficial com foto (físico ou digital) para acesso;
- Zelar pela infraestrutura do local, entendendo que é um espaço colaborativo;
- Use os recursos compartilhados com responsabilidade, devolva em perfeito estado de conservação todos os itens e ferramentas utilizadas durante a permanência no espaço;
- Se responsabilizar por qualquer dano causado à infraestrutura do local;

REALIZAÇÃO



CONFEA



CREA-MS



MÚTUA MS

APOIO



Hackathon

AGRO 4.0

A evolução em benefício
do Receituário Agronômico

23 E 24 DE MAIO
Local: Crea MS

- Manter a limpeza e organização do seu espaço de trabalho durante o Hackathon;

1.3. Preparação antes do evento

- Estude os desafios

Familiarize-se com os desafios, pesquise e pense em possíveis caminhos de soluções antes do evento. Mas lembre-se, o objetivo aqui é construir soluções colaborativas, então deixe para estruturar a sua solução junto com a sua equipe e com as orientações que serão dadas durante o Hackathon nos workshops e mentorias, assim você evita retrabalho e será mais assertivo na solução proposta.

- Organize suas ferramentas

Traga seu notebook, carregadores, extensões e qualquer outro equipamento necessário.

- Planeje seu tempo

Faça um cronograma pessoal para gerenciar seu tempo durante o evento.

1.4. Ferramentas e recursos disponíveis

Durante a 1ª Edição do Hackathon Agro 4.0, os participantes terão acesso a infraestrutura do Crea-MS com mesas e cadeiras para as equipes participantes, áreas de concentração e de decompressão, mantendo um ambiente para máxima produtividade das equipes. Também estarão disponíveis materiais de escritório (papel ofício, post-it, canetas, etc), internet, água e café à vontade para comodidade das equipes participantes, assim como as principais refeições no próprio local, evitando deslocamentos e um efetivo desenvolvimento das soluções.

Caberá ao participante ter consigo o próprio notebook/tablet e demais ferramentas para utilização durante todo o Hackathon, para efetiva participação e realização do desenvolvimento dos projetos a serem avaliados para premiação. A responsabilidade no cuidado e segurança dos itens de cada participante é de sua própria responsabilidade, não ficando a ACEA ou a Voa Inovação responsável por qualquer intercorrência durante os dias do evento.



Hackathon

AGRO 4.0

A evolução em benefício
do Receituário Agrônômico

23 E 24 DE MAIO
Local: Crea MS

O Crea-MS disponibilizará segurança para o acesso ao espaço do evento durante os dias do Hackathon, ficando o acesso ao evento sujeito a identificação.

2. Conheça a ACEA

A **Associação Campograndense de Engenheiros Agrônomos (ACEA)** é uma entidade representativa dos engenheiros agrônomos de Campo Grande, Mato Grosso do Sul. Seu objetivo principal é promover a valorização da profissão, o fortalecimento técnico-científico da categoria e a integração entre profissionais do setor.

A ACEA atua na defesa dos interesses dos engenheiros agrônomos, promovendo eventos, cursos e debates que visam o aprimoramento profissional e o desenvolvimento do setor agropecuário. Além disso, a associação busca estreitar laços com instituições de ensino, órgãos públicos e outras entidades de classe para fomentar políticas públicas e iniciativas que beneficiem a agronomia e o agronegócio regional.

A ACEA mantém parcerias com o Conselho Regional de Engenharia e Agronomia de Mato Grosso do Sul (Crea-MS) e outras entidades, participando ativamente de eventos e projetos que visam o fortalecimento da profissão e o desenvolvimento sustentável do setor agrícola.

3. Formação das Equipes

A participação no Hackathon Agro 4.0 implica participar de uma equipe de no mínimo 2 (dois) e no máximo 4 (quatro) integrantes, conforme regulamento.

As equipes poderão ser formadas previamente ao início do Hackathon através da inscrição da equipe no Sympla. Na abertura do Hackathon, haverá uma dinâmica para formação de equipes para os participantes que ainda não estiverem em uma equipe pré-definida.

Aconselhamos que a formação das equipes seja multidisciplinar, contendo estudantes, e profissionais das áreas da engenharia, agronomia, geociências, negócios, design, desenvolvedores, etc.



Hackathon

AGRO 4.0

A evolução em benefício
do Receituário Agronômico

23 E 24 DE MAIO
Local: Crea MS

4. Cronograma detalhado do Hackathon

Serão cerca de 26 horas de intensa maratona de inovação e tecnologia, em um ambiente totalmente imersivo para explorarmos a criatividade e pensar fora da caixa para fazer as conexões necessárias para conectar os conhecimentos e habilidades em uma solução disruptiva.

Local do evento: [Crea-MS \(Conselho Regional de Engenharia e Agronomia de Mato Grosso do Sul\) - R. Sebastião Taveira, 268 - São Francisco, Campo Grande - MS, 79010-480.](#)



4.1. Dia 1 - 23 de maio (sexta-feira)

| Horário | Programação |
|---------|---|
| 18:00h | Credenciamento + Coffee de boas vindas + Networking - Recepção dos participantes e entrega do kit do participante |
| 18:30h | Abertura do Hackathon |
| 18:40h | Apresentação da ACEA e dos desafios do hackathon |
| 19:10h | Regras do Hackathon + Tira-dúvidas |
| 19:30h | Palestra inaugural sobre Inovação e Ideação para o Agro |
| 20:10h | Formação de equipes e brainstorming inicial |



Hackathon

AGRO 4.0

A evolução em benefício
do Receituário Agronômico

23 E 24 DE MAIO
Local: Crea MS

| Horário | Programação |
|---------|---|
| 18:00h | Credenciamento + Coffee de boas vindas + Networking - Recepção dos participantes e entrega do kit do participante |
| 18:30h | Abertura do Hackathon |
| 20:40h | Workshop Validação e Proposta de Valor |
| 21:20h | Desenvolvimento inicial das soluções + Mentorias |

Obs 1: O local do evento permanecerá em funcionamento durante toda a madrugada do primeiro para o segundo dia para os participantes que desejarem maratonar durante a madrugada.

Importante: Não será disponibilizado colchonete ou qualquer utensílio para dormir, ficando cada participante responsável pelo seu, se assim desejar.

Dia 2 - 24 de maio (sábado)

| Horário | Programação |
|---------|--|
| 08:00h | Café da manhã - Início do segundo dia de hackathon |
| 09:00h | Workshop de Prototipação |
| 09:30h | Desenvolvimento das soluções + Mentorias |
| 11:30h | Workshop de Pitch - apresentação de sucesso |
| 12:00h | Almoço e networking |
| 13:30h | Desenvolvimento das soluções + Mentorias |
| 15:30h | Pré-Pitch: Ensaios das apresentações |
| 17:00h | Horário limite para submissão dos projetos |
| 17:00h | Pausa para café e networking |
| 18:00h | Apresentações das soluções e avaliação da banca |
| 19:00h | Deliberação da banca avaliadora |
| 19:15h | Encerramento com premiação das equipes vencedoras |

REALIZAÇÃO



CONFEA



CREA-MS



MÚTUA MS

APOIO



Hackathon

AGRO 4.0

A evolução em benefício
do Receituário Agronômico

23 E 24 DE MAIO
Local: Crea MS

19:30h

Coquetel de encerramento

Obs 1: Todas as refeições serão servidas no local do evento, evitando deslocamentos externos.

5. Workshops

Apesar de extremamente prático, seguimos uma metodologia de criação de produto na programação do Hackathon, por isso, introduzimos momentos de capacitação durante a maratona. São momentos de nivelamento e de compartilhamento de conhecimento para a criação de soluções realmente aderentes ao desafio e que apresentem uma proposta de valor consistente.

5.1. Workshop de Ideação para o Agro

No Workshop de Ideação propomos atividades e discussões que ajudem os participantes a entender o desafio e desenvolver ideias inovadoras para os projetos que serão desenvolvidos durante o hackathon.

Também são abordadas discussões sobre a importância do problema e seu impacto para o público-alvo. Nesse momento, estimulamos a criatividade e o pensamento fora da caixa.

5.2. Workshop de Validação e Proposta de Valor

Com a ideação inicial conduzida, cada equipe já terá feito suas pesquisas iniciais sobre quais dores afetam o público-alvo e utilizará os conhecimentos e habilidades de cada membro da equipe para começar a formatar uma solução. Com isso, é hora de partirmos para o próximo passo com o Workshop de Validação e Proposta de Valor.

Nesse workshop, apresentamos a importância da validação na construção de uma solução com foco no público-alvo, além das melhores práticas e ferramentas para uma validação rápida e com dados que agreguem valor para a solução.

Os participantes aprenderão a construir hipóteses, formular perguntas-chave, estruturar entrevistas com usuários e interpretar os feedbacks para confirmar se o problema identificado é, de fato, relevante, e se a solução proposta está no caminho certo.



Hackathon

AGRO 4.0

A evolução em benefício
do Receituário Agronômico

23 E 24 DE MAIO
Local: Crea MS

Além disso, serão introduzidos aos conceitos de Proposta de Valor, com foco em como comunicar de forma clara e atrativa os benefícios da solução para o usuário. Através do uso de ferramentas como o Canvas da Proposta de Valor, cada equipe poderá alinhar as funcionalidades da solução com as necessidades reais do público, criando uma entrega que gere impacto e adesão no mercado.

Ao final do workshop, cada equipe terá:

- Hipóteses claras sobre seu problema e solução;
- Um plano básico de validação com o público-alvo;
- Uma proposta de valor preliminar estruturada;
- Direcionamentos para ajustar ou pivotar a ideia, caso necessário.

Essa etapa é essencial para garantir que os times estejam construindo soluções desejáveis, viáveis e possíveis de serem implementadas, com base em escuta ativa e evidências reais.

5.3. Workshop de Prototipação

Com a solução bem definida, alinhada, validada e modelada, é hora de prototipar. Para esse momento é super importante já entender a principal proposta de valor da solução, isso definirá o seu MVP (Minimum Viable Product), o mínimo produto viável que valida que a solução proposta é possível de ser desenvolvida e que agrega valor para o público-alvo.

Neste workshop apresentamos às equipes os tipos de protótipos e a importância de prototipar rapidamente para testar e validar.

5.5. Workshop de Pitch

Solução criada, validada e prototipada, é hora de aprender a vendê-la de forma clara, persuasiva e demonstrando os pontos-chave.

No Workshop de pitch apresentamos a estrutura ideal para um pitch de sucesso e dentro do tempo delimitado. Com isso, cada equipe aprenderá a apresentar a sua solução de forma a convencer a banca avaliadora de que a sua solução resolve o desafio proposto e atende aos critérios de avaliação (presente no item 9 do Regulamento).



Hackathon

AGRO 4.0

A evolução em benefício
do Receituário Agronômico

23 E 24 DE MAIO
Local: Crea MS

Além disso, teremos um momento prático de pitch antes do pitch final das soluções, o Pré-Pitch. Utilize o pré-pitch para treinar e refinar sua apresentação com feedbacks valiosos.

6. Mentorias

As mentorias ocorrerão em formato de rodadas de mentorias, nos horários determinados conforme programação, os mentores passarão em cada equipe dedicando alguns minutos de mentorias individualizadas por equipes, normalmente após os workshops.

As equipes também poderão solicitar mentoria, a qualquer momento, à equipe organizadora do Hackathon, especificando a área de conhecimento do(a) mentor(a). Sua solicitação entrará na fila de prioridade, sendo atendida o mais breve possível.

Os mentores são profissionais do mercado (nas áreas da agronomia, negócio, marketing, tecnologia, inovação e design) ou colaboradores das empresas apoiadoras do hackathon. Aproveite a presença dos mentores, eles estarão no hackathon para contribuir com seus conhecimentos e experiência.

7. Networking

O Hackathon é uma excelente oportunidade para expandir a rede de relacionamentos profissionais, promovendo um alto networking para os participantes. Isso pode promover parcerias de trabalho futuras, propostas de trabalho/estágio, indicações, entre outros.

Pensando nisso, atualize as suas principais redes sociais profissionais (LinkedIn, Instagram, Github, etc) e tenham o link ou QR Code a mão para a conexão.

Outra dica importante é gerar valor para os integrantes da sua equipe e conexões realizadas durante o Hackathon fazendo uma recomendação sincera em texto e de competência no LinkedIn e solicitando uma recomendação em troca. Isso agrega valor e relevância ao seu perfil tanto para o algoritmo do LinkedIn como para recrutadores.

8. Dicas Gerais

- Traga seu próprio equipamento (notebook, carregadores, extensão, etc.) para trabalhar no desenvolvimento das soluções;



Hackathon

AGRO 4.0

A evolução em benefício
do Receituário Agronômico

23 E 24 DE MAIO
Local: Crea MS

- Haverá lanches e bebidas disponíveis. Mantenha-se hidratado(a) e alimentado(a) durante todo o evento, traga sua garrafinha e snacks saudáveis;
- É permitido virar a noite, mas lembre-se, faça pequenas pausas para descansar a mente e o corpo para manter a produtividade;
- Não hesite em buscar ajuda ou esclarecer suas dúvidas com a equipe organizadora e os mentores, estamos aqui para guiar vocês nessa jornada de inovação;
- Aproveite ao máximo essa experiência de colaboração, aprendizado e inovação, viva intensamente cada etapa do hackathon;
- Trabalhe em equipe, divida tarefas e ajude seus colegas;
- Respeite os horários e mantenha-se nas áreas permitidas;
- Conecte-se com os demais participantes, mentores e organização, troque contatos e redes sociais para manter as conexões ativas para oportunidades futuras;
- Utilize fones de ouvido para atividades que possam gerar muito barulho;
- Evite olhar para as telas de computadores ou documentos de outras pessoas sem permissão;
- Mantenha a calma e o foco, mesmo sob pressão;
- Lembre-se: Têm pessoas vivenciando a experiência do Hackathon pela primeira vez, seja gentil e educado ao responder cada dúvida e ajude pessoas da sua equipe, guiando-as a cada etapa e compartilhando as suas experiências em maratonas.
- Respeite cada individualidade e o espaço do outro, evite comentários e ações invasivas e ofensivas. A cordialidade e a empatia são as chaves para uma boa convivência durante toda a maratona, pratique!

Esperamos que este guia forneça todas as informações necessárias para tornar sua experiência no Hackathon Agro 4.0 em 2 dias incrivelmente produtivos e enriquecedores. Te aguardamos nos dias 23 e 24 de maio de 2025!

Ainda ficou com alguma dúvida?

Acesse o nosso FAQ ou mande um e-mail para hackathon@voainovacao.com.br.

Acesse os demais documentos em <https://voainovacao.com.br/hackathonagro4-0/>

Equipe Organizadora

